

Аннотация к рабочей программе внеурочной деятельности «Мир информатики»

1. Класс: 1-2

2. Рабочая программа кружка «Мир информатики» разработана в соответствии с требованиями федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования, основной образовательной программой начального общего образования, а также методических рекомендаций и примерной программы по организации внеурочной деятельности обучающихся начальной школы.

3. Цель и задачи программы:

Цель:

внеурочной деятельности «Занимательная информатика» - развитие интеллектуальных и творческих способностей детей средствами информационных технологий.

Задачи:

- познакомить школьников с устройством ввода информации - клавиатурой;
- дать школьникам представления о современном информационном обществе, информационной безопасности личности и государства;
- дать школьникам первоначальное представление о компьютере и современных информационных и коммуникационных технологиях;
- научить учащихся работать с программами WORD, PAINT, POWER POINT; SCRATCH.
- углубить первоначальные знания и навыки использования компьютера для основной учебной деятельности;

4. Количество часов для изучения.

На реализацию программы отводится 1 час в неделю. Программа рассчитана на 34 занятия

5. Разделы занятия.

№	Разделы и темы	Количество часов
1	Правила поведения и техника безопасности при работе с компьютером	1
2	Компьютер и его устройство. Программы	2
3	Графический редактор Paint. Составление рисунков на заданные темы	15
4	Текстовый редактор Word	8
5	Редактор презентаций Power Point	8

Итого	34 часов
-------	----------